



配件

①	BP-CPUELXTRX40-MT	1 組
②	手轉螺絲	4 支
③	彈簧	4 支
④	塑膠華司	4 片
⑤	M3x35毫米螺絲	4 支

Accessories

①	BP-CPUELXTRX40-MT	1 SET
②	Thumb Screw	4 PCS
③	Spring	4 PCS
④	Washer	4 PCS
⑤	M3x35mm Screw	4 PCS

配件

①	BP-CPUELXTRX40-MT	1 組
②	手轉螺絲	4 支
③	彈簧	4 支
④	塑膠墊片	4 片
⑤	M3x35毫米螺絲	4 支



本公司保留對產品的設計更改以及解釋的權力，如有更動恕不另行通知，產品顏色與配件以實物為準。

Bitspower reserves the right to change the product design and interpretations. These are subject to change without notice. Product colors and accessories are based on the actual product.

本公司保留对产品的的设计更改以及解释的权力，如有更动恕不另行通知，产品颜色与配件以实物为准。



Bitspower[®]

注意：Bitspower建議消費者使用蒸餾水、純淨水，加入Bitspower的染劑作為水冷液使用；如客戶自行選購的水冷液導致電鍍層剝落、水道堵塞、水泵轉



動不正常、水箱管破裂或密封圈變型以致漏水等及其它不可抗力之問題時，消費者自行承擔相關產品責任。

未注水前，請勿啟動水泵電源。

Notice:Bitspower recommends that consumers add the Bitspower dye to distilled water or purified water for their water-cooling liquid. If the



consumer chooses different water-cooling liquids, the resulting impurities may cause peeling of the coating on some of the hardware, water channels blockage by built-up residue, improper operation of the water pump, water tank tube breakage, and o-rings deformation leading to leakage. Any issues related to the use of inappropriate water-cooling liquid will be the responsibility of the consumer.

Do not turn on the pump if the reservoir is empty.

注意：Bitspower 建议消费者使用蒸馏水、纯净水，加入Bitspower的染剂作为水冷液使用；如客户自行选购的水冷液导致电镀层剥落、水道堵塞、水泵转



动不正常、水箱管破裂或密封圈变型以致漏水等及其它不可抗力之问题时，消费者自行承担相关产品责任。

未注水前，请勿启动水泵电源。



注意·跑水前·請先確認所有零件已安裝在正確的位置上·在不開主機·單開水泵的情況下·進行24小時的跑水測試·確保無漏水情況後再開主機·避免發生漏水而導致電腦零件的損壞。

Before fill in water,please make sure all the component be installed correctly,avoidingleaking happen and destroy the PC component.

注意·跑水前·請先確認所有零件已安裝在正確的位置上·在不開主機·單開水泵的情況下·進行24小時的跑水測試·確保無漏水情況後再開主機·避免發生漏水而導致電腦零件的損壞。

本公司保留對產品的設計更改以及解釋的權力·如有更動恕不另行通知·產品顏色與配件以實物為準。

Bitspower reserves the right to change the product design and interpretations. These are subject to change without notice. Product colors and accessories are based on the actual product.

本公司保留對產品的設計更改以及解釋的權力·如有更動恕不另行通知·產品顏色與配件以實物為準。